

# Philosophicum

## ***Game Studies:*** **Computerspiele sind Teil unserer Kultur!**



**Zeit:** Donnerstag, den 14.12.2023, **19:00 (!!!)**

**Ort:** Schulbibliothek des APP

**Referent:** Tobias Unterhuber  
(Germanistik, Univ. Innsbruck)

**Diskussionsleiter:** Michael Janny

Zur Einstimmung wird empfohlen, die Texte, aus denen hier zitiert wird, zu lesen:

*„Die Game Studies befinden sich schon allein durch die Wahl ihres Gegenstandes fest in einem kulturwissenschaftlichen Paradigma, steht doch das Computerspiel – trotz seiner Verbreitung und der häufigen gegenläufigen Beteuerung – in der kulturellen Hierarchie auf keinem guten Platz, in einer Hierarchie des Interessanten aber sieht dies völlig anders aus. Dass es sich auch beim Interessanten um eine mitunter normative Kategorie handelt, mag stimmen, aber die Kulturwissenschaften legen dies nur zu gerne offen.“*

(Tobias Unterhuber (2020): Mit Kanones auf Spiele schießen? – Die (Un)Möglichkeit eines Computerspielkanons und die Rolle der Game Studies. [Online:] [paidia.de/mit-kanones-auf-spiele-schiessen-die-unmoeglichkeit-eines-computerspielkanons-und-die-rolle-der-game-studies/](https://paidia.de/mit-kanones-auf-spiele-schiessen-die-unmoeglichkeit-eines-computerspielkanons-und-die-rolle-der-game-studies/) (Letzter Zugriff: 29.9.2023))

*„Die häufige Rede vom Ankommen des Computerspiels in der Mitte der Gesellschaft meint aber wohl eigentlich nicht eine kulturelle oder künstlerische Anerkennung des Mediums, sondern vielmehr das Erkennen seines ökonomischen Potenzials, wird doch dieses Ankommen nicht mit den Qualitäten des Mediums, sondern über seine quantitative Erfassung – seien es die prozentuale Anzahl der Spielenden oder gleich der jährliche Umsatz der Industrie – gemessen, aus der, wenn überhaupt, auch eine kulturelle Bedeutung abgeleitet wird.“*

(Tobias Unterhuber (2021): All work, all play? – Ein Streifzug durch die Geschichte von Arbeit und Spiel. [Online:] [paidia.de/all-work-all-play-ein-streifzug-durch-die-geschichte-von-arbeit-und-spiel/](https://paidia.de/all-work-all-play-ein-streifzug-durch-die-geschichte-von-arbeit-und-spiel/) (Letzter Zugriff: 29.9.2023))